

**Réponses en QR  
code à flasher.**



## **Jeu Gymnasium – Règle du jeu**

Gymnasium est un jeu pédagogique avec des révisions scolaires: **apprendre en jouant, c'est bien plus marrant.**

Alternative aux cahiers de vacances, les questions « prof » correspondant aux programmes de CM2, 6<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup>, et 4<sup>ème</sup> pour rentrer et réussir en 6<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup>, et 4<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> au collège..

Chaque joueur pioche dans le paquet de cartes « Prof » qui correspond à sa classe. Un élève de 6<sup>ème</sup> peut jouer en même temps qu'un élève de 3<sup>ème</sup>.

### **Contenu de la boîte**

Un paquet de 50 cartes-questions « Prof » par niveau soit 200 questions.

Un paquet de 56 cartes-jeux.

Un plateau avec un circuit – 5 pions et un dé.

Le jeu dispose d'un plateau comportant 4 échelles de points (les règles jaunes) annotées de 1 à 20 points, un circuit et des cases pour poser des cartes.

### **Pour commencer :**

- Munis-toi de feuilles de papier et d'un stylo ou crayon, ça t'aidera pour réussir certaines questions.

Chaque joueur dispose d'un pion qu'il avance sur la règle jaune, en fonction de ses réponses justes et des événements du circuit. Le premier qui arrive à 20 points a gagné.

Si plusieurs réponses sont attendues, tu gagnes le point si tu as répondu juste au moins à la moitié de ces réponses.

- Mets ton pion sur le zéro de la règle.

Un autre pion circule sur le circuit en fonction des coups de dé. Ce même pion sert pour tous les joueurs en fonction des « lancers » de dé.

- Pose le pion commun sur le départ et lance le dé. Suivant la case, il faut piocher la carte correspondante. **C'est le joueur précédent** qui pioche la carte, lit le contenu et accède à la réponse en flashant le QRcode avec son Smartphone.

**Cartes « Prof »** : les paquets de cartes « Prof » sont posés à coté du jeu. Chaque fois qu'un joueur s'arrête sur une case « prof », le joueur précédent pioche une carte et lui pose la question inscrite sur la carte. Les cartes « Prof » comportent des questions, de niveau collège, dans toutes les disciplines habituellement étudiées. Tu utilises les cartes de ton niveau ou supérieur si tu aimes les challenges ou progresse plus vite.

**Carte « CPE »** : chaque fois qu'un joueur s'arrête sur une case CPE, il pioche une carte et exécute un gage à faire ; des cartes à connotation positive (exemple : avancer d'une case sur l'échelle pour bon comportement) ou négatives et tu recules !.

**Carte « Infirmierie »** : des connaissances santé et nutrition, et des gages.

**Cartes sport et culture** : elles comportent des questions d'ordre général sur ces deux thèmes.

**Les réponses sont codées sur chaque carte : utilise un Smartphone avec un lecteur de QR code (gratuit à télécharger dans les applis ).** Pour les joueurs non équipés, les réponses sont en téléchargement sur le site

[www.jeu-gymnasium.eu](http://www.jeu-gymnasium.eu) (bientôt en téléchargement)

Note : Les questions couvrent le programme de toute l'année. Joue régulièrement tout au long de l'année et ne te décourage pas. Si tu n'as pas encore vu le thème, tu finiras par retenir les réponses et quand le professeur abordera le sujet tu pourras participer car tu sauras déjà ce dont il parle.

**Auteurs :**

Max Athénour –professeur de marketing – ex-principal de collège

Gérard Maignan – professeur de français – spécialiste de l'ingénierie éducative à l'étranger.

Pour acheter le jeu : [www.jeu-gymnasium.fr](http://www.jeu-gymnasium.fr)